**CASI D’USO:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case name** | Selezione Categoria |
| **Participating actors** | Users |
| **Entry condition** | L’utente si trova nella homepage del sito |
| **Flow of events** | 1. Il caso d’uso inizia quando l’utente sceglie una categoria 2. Le categorie cliccabili sono: Videogiochi, Musica, Libri, Giftcard. 3. Il sistema reindirizza il cliente alla pagina contenente tutti i prodotti appartenenti alla determinata categoria. |
| **Exit condition** | Viene visualizzata la pagina con i prodotti della specifica categoria |
| **Quality requirement** | L’attore deve ottenere i risultati entro 5 secondi |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use case name** | Selezione prodotto |
| **Participating actors** | Users |
| **Entry condition** | L’attore si trova sul catalogo dei prodotti |
| **Flow of events** | 1. Il caso d’uso inizia quando l’utente clicca sull’anteprima del prodotto nel catalogo. 2. Il sistema reindirizza l’utente alla pagina del prodotto con immagini, descrizione e prezzo. 3. L’utente clicca sul tasto aggiungi al carrello. 4. Il sistema aggiunge il prodotto al carrello in un’altra pagina. |
| **Exit condition** | L’utente riceve un messaggio di avvenuta aggiunta al carrello |
| **Quality requirement** | L’attore deve ottenere i risultati entro 5 secondi |